

Septembre 2017

**A l'attention**  
**des Inspecteurs Education Nationale, conseillers pédagogiques**  
**des directeurs d'écoles, principaux, proviseurs**  
**des professeurs des écoles, collèges, lycées**

**Etablissements du FINISTERE**

## LES ATELIERS ITINERANTS NUMERIQUES REGIONAUX



La Cité des télécoms, centre de diffusion de la culture scientifique, lieu d'histoire et vitrine du futur, est aussi un lieu pédagogique et ludique pour découvrir l'évolution des technologies de la communication.



Du cycle 1 au lycée, la Cité des télécoms répond aux attentes des professeurs par un programme de visite riche et entièrement personnalisé.

Dès septembre 2017, la Cité des télécoms proposera, avec l'appui de l'Académie de Rennes, des ateliers itinérants Régionaux consacrés à la programmation et au numérique.



Ces animations ludiques et pratiques, encadrées par un médiateur scientifique permettront aux jeunes, à l'aide de tablettes, PC, robots pédagogiques, Imprimante 3D, lunettes de réalité virtuelle de découvrir et d'approfondir leurs connaissances sur la programmation, le binaire, les risques et usages d'Internet...

**Une journée de présentation de l'ensemble de l'offre numérique aura lieu le mercredi 27 septembre dans les locaux de la coopérative numérique au lycée Vauban (rue de Kerichen, Brest) de 10h à 16h (présentations de 30 minutes en continu).**

**Renseignements au 02 96 46 63 76**

***Cette journée sera également l'occasion de découvrir les services proposés par la coopérative numérique du Finistère.***

Fondation d'entreprise

La Cité des télécoms  
Parc du Radôme - 22560 Pleumeur-Bodou  
Tél : + 33 2 96 46 63 80  
[www.cite-telecoms.com](http://www.cite-telecoms.com)



## LISTE DES ATELIERS ITINÉRANTS DE LA CITE DES TELECOMS

- **PROGRAMMATION ROBOTS** (1h30 ou 2h / cycle 3, collège, lycée)

Découvrir de façon simple et ludique la programmation. Apprendre à programmer des robots pédagogiques avec un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C.

- **NUMERIQUE DE A À Z** (1h ou 1h30 / cycle 3, collège)

Comprendre et découvrir ce qu'est le binaire, les composants d'un ordinateur et les bases de la programmation robotique.

- **SECURITE INTERNET** (1h / cycle 3, collège, lycée)

Sensibiliser aux risques et usages responsables d'Internet.

- **INNOVATION** (30mn ou 1h / cycle 3, collège, lycée)

Démonstration d'outils innovants (imprimante 3D, lunettes de réalité virtuelle, robot de télé présence...) et échange sur les notions d'invention, d'innovation et de découvertes.

### INFOS PRATIQUES DES ATELIERS

**Tarif** : forfait de 250 € pour une journée tout compris (animation, matériel, transport). Possibilité de réserver sur plusieurs jours. Supplément nuitée : 150€.

**Durée** : de 2h30 à 4h30 d'animations en fonction de la durée du déplacement et de l'installation.

**Zone d'intervention** : Région Bretagne.

