



PLANCHE 6

Julien alla chercher à nouveau de l'aide. Il rencontra un tout petit garçon nommé Tom Pouce. Celui-ci lui dit en brésilien : « Eu sei o que vóces estao pensando : qui eu sou pequenino mas eu sou muito experto. Eu posso vos ajudar na sua missao. »

Le roi lui dit : « Toi ? Avec une si petite taille ! Bon, je te laisse essayer. »

* Je sais ce que vous pensez : je suis minuscule. Mais je suis très malin. Je pourrais vous aider dans votre mission.»



PLANCHE 7

Tom Pouce et Julien arrivèrent à côté de la grotte et virent que l'ogre était sorti dans la forêt. Ils partirent à sa recherche et le retrouvèrent allongé, en pleine sieste. Tom Pouce en profita pour se glisser dans son oreille. Au réveil, l'ogre sentit quelque chose gigoter à l'intérieur. Il se gratta et Tom Pouce tomba, se releva et s'en alla rejoindre Julien. Ils partirent chercher la sorcière et le joueur de flûte. Ceux-ci râlerent : « Was tun Sie hier? Wir haben schon versucht den Oger zu töten und es ist uns nicht gelungen !* ». Le roi expliqua : « Peut-être ! Mais en unissant nos forces on réussira sûrement à vaincre l'ogre ! ».

* « Que faites-vous là ? On a déjà essayé de tuer l'ogre et on a échoué ! »



PLANCHE 8

Les quatre partenaires virent l'ogre au cœur de la forêt, ils se rapprochèrent et se cachèrent derrière un arbre. Tom Pouce chuchota à l'oreille de ses trois amis : « Enquarito vôces fizerem uma diversao, o rei me trara até o quadril do bicho.* ». Ils firent comme convenu. Quand Tom Pouce arriva sur la hanche de la créature de forêt, il se faufila sous ses vêtements puis lui chatouilla le dos. Le monstre voulut se gratter mais perdit l'équilibre et se cogna la tête contre un rocher. Il perdit connaissance.

* « Pendant que vous ferez diversion, le roi me portera jusqu'aux hanches de la bête. »



PLANCHE 9

Nos quatre héros transportèrent l'ogre dans une cage. Quand il se réveilla, il tira sur les barreaux de toutes ses forces. La prison était solide mais il réussit tout de même à la casser et en sortit. Il demanda encore un peu somnolent :

« Qui êtes-vous, mes amis ? Où suis-je ? Comment m'appelais-je ? Je suis fatigué, je dois aller me reposer. Mais où se trouve ma maison ? »

Les coéquipiers comprirent que l'ogre avait perdu la mémoire à cause du choc. Le joueur de flûte lui montra où se trouvait sa grotte.

Après un long temps de repos, il se réveilla en déclarant : « J'ai faim. Où puis-je trouver des baies ? »

Les quatre amis réalisèrent immédiatement que l'ogre avait changé et ne mangerait plus jamais d'enfants ! Ils lui montrèrent où trouver de quoi manger dans la forêt : des fraises des bois, des groseilles, des myrtilles. L'ogre goûta aussi les pommes qui elles n'étaient pas empoisonnées et qu'il trouva divines !



PLANCHE 10

Le roi Julien, la sorcière, le joueur de flûte et Tom Pouce firent la fête avec l'ogre, qu'ils avaient baptisés Carlos, et tous les habitants du village. Les enfants sautèrent même dans les bras de Carlos. Le maire remercia les quatre héros. Le roi prit la parole à son tour : « Je vous remercie infiniment pour votre grande aide, je vous dis maintenant au revoir car je dois retourner dans mon pays. J'espère vous revoir un jour pour revivre une aventure passionnante comme celle-ci dans laquelle nous unirons à nouveau nos forces pour réussir notre mission ! Ensemble, on est plus forts ! »

